

<b>EDUCACIÓN SECUNDARIA</b> <b>SECUENCIACIÓN Y TEMPORALIZACIÓN DE CONTENIDOS</b>			<b>2024 – 2025</b>
<b>MATERIA: Proyecto en STEAM NIVEL: 3ºESO</b>			
<b>PERIODO</b>	<b>CONTENIDOS</b>	<b>TEMPORALIZACIÓN</b>	<b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN</b>
<b>1º TRIMESTRE</b>	Unidad 1. STEAM. Definición y contextualización Unidad 2. Proyectos STEAM en el ámbito educativo: enfoque interdisciplinar, longitudinal y transversal Unidad 3. Science: ciencia. La ciencia en los proyectos STEAM Unidad 4. Technology: tecnología. La tecnología en los proyectos STEAM Unidad 5. Engineering: ingeniería. La ingeniería en los proyectos STEAM Unidad 6. Arts: arte. El arte en los proyectos STEAM Unidad 7. Maths: matemáticas. Las matemáticas en los proyectos STEAM	<b>Septiembre</b> Candidatura RetoTech <b>Octubre</b> Diseño de proyecto <b>Noviembre</b> Desarrollo de proyecto <b>Diciembre</b> Desarrollo de proyecto	<b>Proyectos (75%):</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Evaluación profesor.</li> <li>- Autoevaluación.</li> <li>- Coevaluación.</li> </ul> <b>Trabajo diario (25%):</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Formulario de desempeño.</li> <li>- Tareas.</li> </ul>

PERIODO	CONTENIDOS	TEMPORALIZACIÓN	SISTEMA DE CALIFICACIÓN
	Unidad 8. Proyecto: diseño y planificación, búsqueda de información, materiales y herramientas digitales, metodología, ejecución, análisis de datos y difusión de resultados		
<b>2º TRIMESTRE</b>	<p>Unidad 1. STEAM. Definición y contextualización</p> <p>Unidad 2. Proyectos STEAM en el ámbito educativo: enfoque interdisciplinar, longitudinal y transversal</p> <p>Unidad 3. Science: ciencia. La ciencia en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 4. Technology: tecnología. La tecnología en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 5. Engineering: ingeniería. La ingeniería en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 6. Arts: arte. El arte en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 7. Maths: matemáticas. Las matemáticas en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 8. Proyecto: diseño y planificación,</p>	<p><b>Enero</b> Diseño de proyecto</p> <p><b>Febrero</b> Desarrollo de proyecto</p> <p><b>Marzo</b> Desarrollo de proyecto</p>	<p><b>Proyectos (75%):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Evaluación profesor.</li> <li>- Autoevaluación.</li> <li>- Coevaluación.</li> </ul> <p><b>Trabajo diario (25%):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Formulario de desempeño.</li> <li>- Tareas.</li> </ul>

PERIODO	CONTENIDOS	TEMPORALIZACIÓN	SISTEMA DE CALIFICACIÓN
	búsqueda de información, materiales y herramientas digitales, metodología, ejecución, análisis de datos y difusión de resultados		
<b>3º TRIMESTRE</b>	<p>Unidad 1. STEAM. Definición y contextualización</p> <p>Unidad 2. Proyectos STEAM en el ámbito educativo: enfoque interdisciplinar, longitudinal y transversal</p> <p>Unidad 3. Science: ciencia. La ciencia en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 4. Technology: tecnología. La tecnología en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 5. Engineering: ingeniería. La ingeniería en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 6. Arts: arte. El arte en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 7. Maths: matemáticas. Las matemáticas en los proyectos STEAM</p> <p>Unidad 8. Proyecto: diseño y planificación, búsqueda de información, materiales y</p>	<p><b>Abril</b> Diseño de proyecto</p> <p><b>Mayo</b> Desarrollo de proyecto</p> <p><b>Junio</b> Desarrollo de proyecto</p>	<p><b>Proyectos (75%):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Evaluación profesor.</li> <li>- Autoevaluación.</li> <li>- Coevaluación.</li> </ul> <p><b>Trabajo diario (25%):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Formulario de desempeño.</li> <li>- Tareas.</li> </ul>

	herramientas digitales, metodología, ejecución, análisis de datos y difusión de resultados		
--	--	--	--

PERIODO	SISTEMA DE RECUPERACIÓN DE CONTENIDOS	SISTEMA DE CALIFICACIÓN
<p><b>Evaluaciones suspensas</b></p> <p><b>NOTA FINAL</b></p>	<p><b>Evaluaciones suspensas</b></p> <p>El alumno deberá presentar las tareas que le queden pendientes, ahora de forma individual, dentro de un nuevo plazo establecido a tal fin. En el caso que alguna tarea no sea entregada en el plazo establecido por la profesora, se mantendrá la calificación que tenía en la entrega que hizo en la evaluación correspondiente.</p> <p><b>Nota final</b></p> <p>Finalizadas las tres evaluaciones, se realizará la media aritmética para obtener la calificación final. Aquel alumno cuya calificación no alcance el aprobado, tendrá la opción de volver a entregar las tareas suspensas a final de curso, dentro del plazo establecido por la profesora. En el caso de que alguna tarea no sea entregada en el plazo establecido por la profesora, se mantendrá la calificación que tenía en la entrega que hizo en la evaluación o en la recuperación correspondiente.</p>	<p><b>Evaluaciones suspensas</b></p> <p>Para considerar que un alumno aprueba una evaluación debe conseguir una nota en el cómputo de la evaluación de 5 puntos como mínimo. La nota final será la media de la nota conseguida a lo largo de todo el curso académico.</p> <p>En aquellos casos en que la nota media de decimales se procederá a redondear al siguiente número entero. Dicho redondeo se realizará al alza en el caso de que el decimal sea 7 o superior y a la baja si éste es menor de 7.</p> <p><b>Nota final</b></p> <p>Finalizado el plazo establecido para la recuperación, se realizará la media aritmética para obtener la calificación final.</p>

Colegio Padre  
Garralda



Dirección de Área Territorial Madrid Oeste  
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN  
Comunidad de Madrid